Теоретические вопросы :

Вариант 7.

1. Прототипы позволяют создать интерактивную модель приложения, которую можно протестировать еще до начала физической реализации. Прототипы в Figma создаются путем соединения макетов, изображений и других элементов интерфейса. Они могут включать анимации и переходы между страницами.
2. File-Show Version History
3. 1. Область слоев

2. Основная рабочая область, где находятся экраны

3.Область панели инструментов для создания объектов

4.Область панели свойств элемента для его редактирования

7) 1) Выделите объект, к которому хотите добавить ссылку.

Что бы выделить объект в Figma ,щелкните на него левой кнопкой мыши или обведите его рамкой.

2) Нажмите на значок «Вставить ссылку» в панели свойств. Панель свойств находится справа от холста Figmaю. Найдите значок «Ссылка» и щелкните на него.

3) Введите URL ссылки в соответствующее поле.

После нажатия на значок «Ссылка» откроется диалоговое окно, где вы можете ввести URL ссылки на ваш объект.

4) Нажмите «Готово», что бы применить изменения.

После того, как вы ввели URL ссылки на объект, нажмите на кнопку «Готово» что бы закрыть диалоговое окно и применить ссылку.

<https://www.figma.com/file/7L0n48ud3G5K0kpypQOd3e/Untitled?type=design&node-id=1%3A114&mode=design&t=HxZ7dqKrpV4G2eFp-1>